



## VISION GENERAL

# Autodesk® Certified User

Programas educativos y carreras técnicas otorgan al estudiante conocimientos de diseño 2D y 3D, y le enseñan el manejo del programa de diseño Autodesk®. La certificación Autodesk Certified User (ACU) certifica que el estudiante tiene el conocimiento necesario para continuar con su carrera de diseño, ya sea en la Universidad, en el mundo laboral o en la búsqueda de nuevos niveles de certificación aún después de haberse graduado.

### **Cumpliendo con Requisitos Académicos y del Mercado**

Las certificaciones AutoCAD® Certified User y Autodesk® Inventor® cumplen con los requisitos tanto académicos como de la industria, y están disponibles a cualquier estudiante. Los exámenes combinan preguntas de opción-múltiple y de conocimiento a manera de asegurar que el estudiante entiende y que podrá utilizar el programa Autodesk.

### **Validando conocimientos y destrezas**

La certificación Autodesk Certified User realiza el currículum vitae del profesional, mostrando evidencias de su capacidad y conocimiento. El obtener una certificación a nivel de usuario, da seguridad el estudiante para seguir conociendo los productos de Autodesk, y alcanzar un nivel educativo o profesional más alto.

## ESTRUCTURA

### Certificaciones Autodesk® 2014 y 2015

Las Certificaciones Autodesk® Certified User (ACU) son avaladas y reconocidas en la industria, cuentan con validación confiable de las habilidades y conocimientos, por lo que conllevan a desarrollo profesional acelerado, a la productividad y credibilidad mejoradas.

Examen Certified User

Curso de preparación teórica y práctica de 40 horas con nuestro material digital de la aplicación.



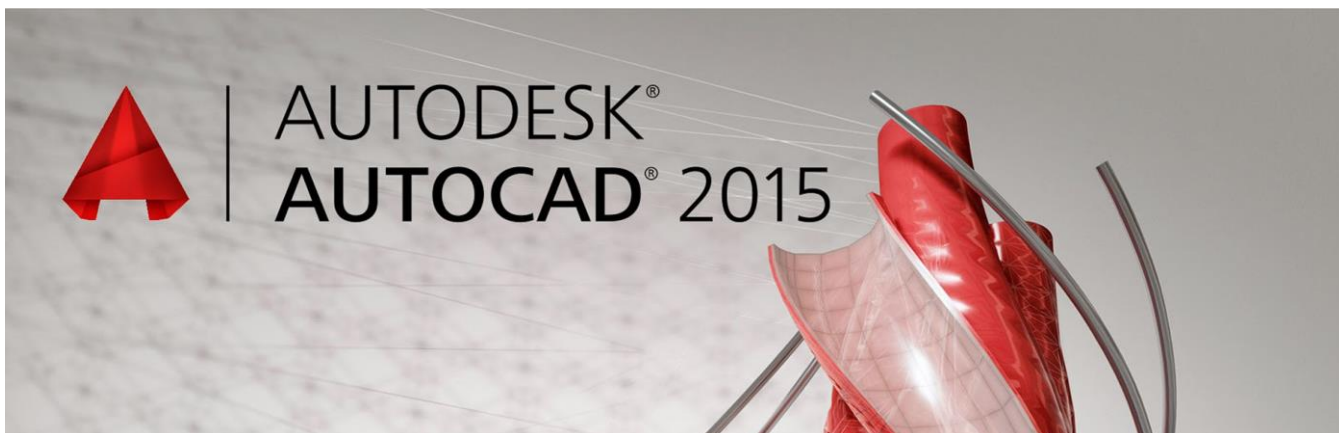
## Estructura

- Acceso a software de Autodesk®
- Registro previo en Certiport (quien valida la enseñanza basada en estándares reconocidos internacionalmente por cada marca).
- El examen tiene una duración máxima de 1 hora.
- Cada examen de certificación de Autodesk® consta de 30 preguntas, las cuales evalúan el conocimiento sobre las herramientas, características, tareas comunes; los tipos de preguntas incluyen: opción múltiple, relación y las que utilizan el método "apuntar y hacer clic" (punto activo).

**Dirigido a:** Estudiantes de nivel medio superior, superior y profesionistas que requieran estandarizar sus habilidades en arquitectura, ingenierías, diseño; así como a desarrolladores de juegos y realizadores de efectos visuales.

## Requisitos:

- Contar con experiencia práctica y manejo del software.
- Que la versión de la certificación coincida con el software que utilizan.
- Datos personales: Nombre completo, correo electrónico y número telefónico



## Certificaciones Autodesk® 2014 y 2015

AutoCAD es un software reconocido a nivel internacional por sus amplias capacidades de edición, que hacen posible el dibujo digital de planos de edificios o la recreación de imágenes en 2D y 3D; es uno de los programas más usados por arquitectos, ingenieros, diseñadores industriales y otros.

### TEMARIO

### AUTOCAD

#### **Aplicación de aptitudes de dibujo básicas**

- Crear, abrir y publicar archivos Dibujar círculos, arcos y polígonos Dibujar líneas y rectángulos
- Empalmar y crear chaflanes de líneas
- Seleccionar objetos
- Utilizar sistemas de coordenadas
- Utilizar los menús de entrada dinámica, distancia directa y contextual
- Utilizar los comandos de consulta

#### **Uso de las ayudas al dibujo**

- Utilizar el rastreo de referencia a objetos Utilizar el modo Orto y el rastreo polar Utilizar la referencia polar
- Utilizar referencias a objetos en ejecución
- Trabajar con Rejilla y Forzcursor

#### **Edición de entidades**

- Crear y utilizar matrices
- Crear conjuntos de selección
- Estirar objetos
- Utilizar la edición de pinzamientos
- Utilizar las opciones para desplazar y copiar
- Utilizar el desfase y la simetría Utilizar giros y ajustes de escala Utilizar recortes y alargamientos

#### **Trabajo con curvas**

- Fusionar objetos con splines
- Dibujar y editar polilíneas curvas

## **Aspecto del objeto**

- Alterar las asignaciones de capa para objetos Asignar propiedades por objeto o capa Cambiar las propiedades de un objeto Controlar la visibilidad de capas
- Gestionar las propiedades de las capas

## **Uso de bloques y referencias externas**

- Definir bloques
- Hacer referencia a dibujos e imágenes externos
- Trabajar con bloques globales

## **Uso de sombreados y degradados**

Aplicar patrones de sombreado

## **Creación y edición de texto Crear estilos de texto Escribir líneas de texto**

Crear estilos de texto  
Escribir líneas de texto

## **Cotas**

Crear y aplicar estilos de cotas  
Utilizar directrices múltiples

## **Composiciones y objetos anotativos**

Crear estilos y objetos anotativos Crear composiciones  
Utilizar los comandos de ventana  
Utilizar ventanas

## **Impresión y trazado**

Configurar las opciones de impresión y trazado

\*Tome en cuenta que no todos los objetivos se evaluarán en su examen de certificación